

# ANGRY BIRDS

## Knock on wood

### В комплект игры входят:

3 птицы

4 свиньи

1 звезда (бонус)

13 золотое яйцо (бонус)

1 катапульта

14 строительных блоков

40 основных карточек

16 бонусных карточек

от 5  
лет

Для 2-х.  
или 4-х  
игроков

**Внимание!**  
Мелкие детали!  
Не оставляйте  
детей без  
присмотра!



### Цель игры:

Первым набрать 1000 очков!

### Подготовка:

Достаньте из коробки карточки миссий и разложите их по уровням (100, 200, 300 очков, карточки с секретом) в стороне от игровой площадки, рубашками вверх. Рядом с колодами положите бонусные карточки. Расположите на столе птиц, свиней, бонусные элементы, катапульту и строительные блоки.

### Основные карточки:

Основные карточки делятся на 4 уровня. Первый уровень самый легкий. Второй - сложнее, и третий - самый сложный. Количество очков возрастает с повышением уровня. На карточках показаны конструкции и расположение свиней и бонусов, которые нужно построить. На первом уровне Вы можете заработать 100 очков, на втором 200 очков, на третьем - 300 очков.

На четвертом уровне в карточках (карточки с секретом) указаны строительные материалы, свиньи, птицы и бонусные элементы в количестве, в котором они должны быть использованы для игровой сцены. Количество очков для четвертого уровня также зависит от сложности. Есть карты с номиналом 200 или 300 очков.

**Несколько слов о том, что вы можете построить на 4 уровне:** Вы можете строить замок только в одной плоскости(в высоту). Нельзя добавлять детали спереди или сзади конструкции.



Неправильно



Правильно

Вы должны использовать все детали, которые указаны в карточке уровня. Расстояние между деталями не должно превышать 5 см. Замок не должен быть длиной более 30 см (самая длинная балка 8 см). Свиньи и бонусные элементы должны располагаться непосредственно на постройке. Они не могут занимать отдельное место на игровой площадке.

### **Начнём игру!!!**

### **Правила игры:**

Игру начинает самый младший из участников. Далее игра продолжается по часовой стрелке. Вы можете выбрать карточку любого уровня сложности. Чем больше очков на карточке, тем сложнее попасть в цель. Помните, что вам нужно набрать 1000 очков первым!

Передайте выбранную вами карточку следующему игроку, который должен построить указанную на ней конструкцию. На первых трех уровнях замки должны быть построены точно так, как указано на самой карте. На четвертом уровне вы можете строить любые постройки, используя воображение, но соблюдая правила, указанные прежде. Стройте замок так, чтобы противнику было сложнее его разгромить. Когда замок построен, пора запускать снаряд! Поместите катапульту на расстоянии не менее 30 сантиметров от конструкции, можете увеличивать расстояние и угол удара. Запускайте птиц в порядке указанном на карточке уровня, слева направо. Если одна из птиц изображена дважды, нужно использовать её два раза подряд. Во всех остальных случаях каждая птица запускается только один раз.

Поместите птицу в корзинку катапульты. Прижимая основание рогатки к поверхности стола одной рукой, другой рукой оттягивайте рогатку вниз, контролируя силу запуска. Запустите птицу в замок, где прячутся свинки.



**Предупреждение:**  
Не цельтесь в глаза или в лицо во избежании травм. Используйте только предложенные вам варианты предметов для катапультирования.

Если все свинки, указанные на карточке сбиты с конструкций, то карточка считается сыгранной, и игрок может записать себе количество очков, указанное на карточке. Если вы сбили всех свинок, то можете набрать дополнительные очки, сбив бонусные элементы. За каждый сбитый бонус игрок добавляет 100 очков. Бонусы можно заработать только в том случае, если все свинки поражены!

Если сбить всех свинок по выбранной карточке не удастся, сбросьте карту в отдельную колоду. Вы не получаете очки за сбитые элементы конструкций.

#### **Заметка:**

Не двигайте детали замка до тех пор, пока все свинки не сбиты или пока у вас не закончатся птицы.

Первый игрок, набравший 1000 очков,  
объявляется победителем!

