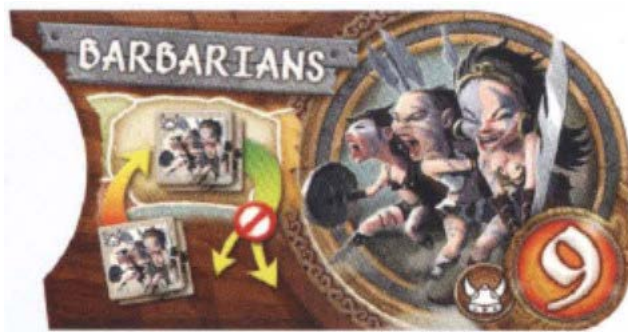


Маленький мир: Не бойтесь

Перевод сделан магазином настольных игр monopoly-game.ru

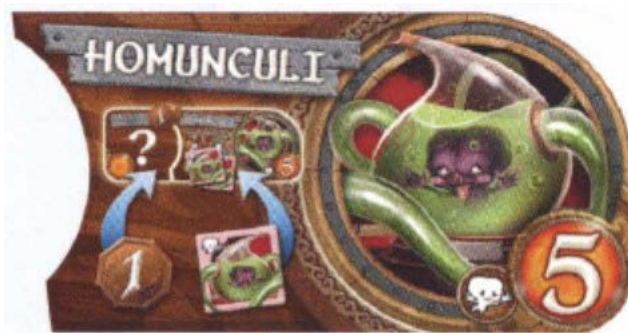
РАСЫ

ВАРВАРЫ



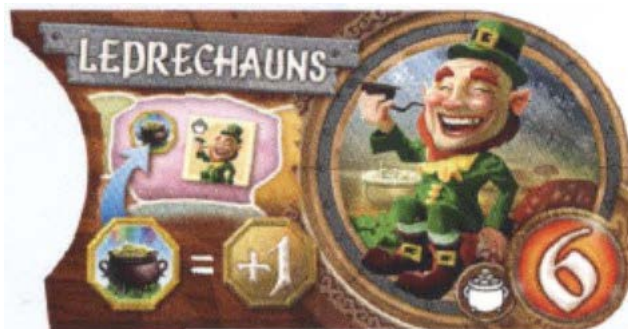
Играя за Варваров, вы не можете перегруппировывать отряды в конце каждого раунда. Если вам не удалось последняя попытка Завоевания, неиспользованные жетоны Варваров остаются вне игры до следующего хода.

ГОМУНКУЛЫ



Каждый раз, пропуская комбинацию с расой Гомункулов, помимо победной монеты, вы должны заплатить один жетон, взятый из запаса. Эти жетоны добавляются к победным монетам и жетонам расы, которые получает игрок, выбравший комбинацию с Гомункулами.

ЛЕПРЕКОНЫ



Во время фазы перегруппировки разместите 1 горшочек с золотом в любом регионе (или во всех регионах по желанию), который занимают ваши Лепреконы. Каждый горшочек с золотом, находящийся под вашим контролем к началу следующего хода, приносит 1 победную монету.

Если противник завоевывает один из этих регионов до вашего следующего хода, то он забирает горшочек с золотом себе. Оставшиеся жетоны горшочков с золотом можно использовать в последующих фазах перегруппировки, пока они не закончатся.

ФЕИ



Во время фазы перегруппировки вы должны оставить только по одному жетону Фей в каждом регионе, который они занимают. Остальные жетоны Фей должны находиться за пределами игрового поля до начала вашего следующего хода.

КАРЛИКИ



Каждый раз, когда игрок теряет жетон Карликов, он может бросить кубик подкрепления и взять столько Карликов из запаса, сколько выпало на кубике (при условии, что в запасе есть жетоны Карликов). Полученные жетоны размещаются на поле в конце хода текущего игрока.

ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

БАРРИКАДА



Вы получаете 3 бонусные монеты каждый раз, когда ваши отряды к концу вашего хода занимают 4 региона или менее.

КАТАПУЛЬТА



Один раз за ход вы можете поместить Катапульта в один из своих регионов, чтобы атаковать любой регион, который находится от него в 1 области (но не смежный с ним), используя на 1 жетон меньше, чем обычно. Катапульта можно использовать для захвата региона, отделенного озером, но не морем. Регион, в котором находится Катапульта, имеет иммунитет к завоеванию, а также расовым свойствам и особым способностям. Катапульта исчезает, когда раса становится угасающей.

ВЗЯТОЧНИК



Вы получаете по 1 бонусной победной монете от соперника, когда он завоевывает любой из ваших регионов с активной расой.

ИМПЕРИЯ



Вы получаете по 1 бонусной монете за каждый регион сверх трех, занимаемый вашими отрядами. (Например, если вы контролируете 5 регионов к концу хода, вы получаете 2 бонусные монеты.)

НАЕМНИК



При атаке на регион вы можете потратить 1 победную монету, чтобы сократить количество жетонов, необходимое для завоевания, на два. Однако для завоевания вам потребуется хотя бы 1 жетон. Если вы используете Наемника во время последней попытки завоевания, вы можете применить это свойства после броска кубика подкрепления.