

Мафия

История создания

Игра придумана весной 1986 года студентом факультета психологии МГУ Дмитрием Давыдовым. В начале в неё играли в общежитиях, аудиториях и коридорах МГУ, но затем игра вместе с новыми игроками стала распространяться по другим учебным заведениям ССР.

После окончания университета Дмитрий остался в МГУ преподавать психологию для международных студентов, и некоторые из них, вернувшись домой, разнесли «Мафию» за границу.

Сюжет

Честным гражданам становится известно, что на улице их города завелась коварная мафия. И они решают собраться, чтобы найти перстунников. Но вместе с гражданами на площадь проникают также и члены мафии, задача которых сводится к тому, чтобы, искусно маскируясь под честных жителей, не дать себя искоренить.

Ход игры

За игровой стол усаживаются участники и выбирают ведущего. Ведущий объявляет "ночь" и все игроки надевают маски. После чего по очереди каждый игрок снимает маску, выбирает карту, запоминает ее, ведущий убирает карту и игрок одевает маску.

Роли

- Мафия — игроки, получившие карты с этой надписью входят в состав команды «мафии»;
- Мирный житель — участники, которым досталась эта карта входят в состав команды «мирных жителей»;
- Врач — мирный житель, который способен вылечить любого игрока;
- Комиссар — мирный житель, может проверять участников на причастность к мафии;
- Маньяк — может запретить любому игроку говорить весь день.

Игроки знакомятся со своими ролями и город засыпает. Все участники наклоняют головы вниз или надевают маски.

Действие всей игры подразделяется на два этапа: день и ночь.

Первая ночь. ведущий объявляет: «Просыпается мафия». Участники, получившие карты мафии, снимают маск и знакомятся друг с другом и с Ведущим. ведущий объявляет: «Мафия засыпает». После этих слов мафиози надевают маски.

Затем просыпается комиссар и знакомится с ведущим. В последующие ночи комиссар будет иметь возможность просыпаться и искать мафию.

После комиссара ведущий просит по очереди проснуться врача и маньяка В результате этого ведущий понимает, кто есть кто.

Ведущий: «Утро бодрое! Все просыпаются».

Первый день. Все снимают маски. Днем происходит обсуждение. По профессиональным правилам игры Мафия каждому игроку дается одна минута на выражение своих идей, мыслей и подозрений.

Мирные жители должны выявить мафию и вывести её из игры. А мафия обеспечить себе алиби и вывести из игры достаточное количество мирных игроков. Мафиози находятся в более выгодном положении, так как знают «кто есть кто».

Обсуждение начинает игрок под номером один и далее по кругу. В течение дневного обсуждения игроки могут выставлять кандидатуры игроков (не более одной каждый игрок) с целью вывести их из игры. По окончании обсуждения за кандидатуры голосуют. Та кандидатура, которая набрала большинство голосов, выбывает из игры.

В игре существует термин «Автокатастрофа». Это ситуация, в которой два или более игроков набирают одинаковое количество голосов. В этом случае голосуемым дается право в течение 30 секунд оправдаться, убедить игроков в своей невиновности и остаться в игре. Происходит переголосование.

Если кто-то набирает больше голосов, он выбывает. Если игроки вновь набирают равное количество голосов, то ставится на голосование вопрос: «Кто за то, чтобы все голосуемые покинули игру?». Если большинство голосует за выбывание, игроки покидают игру, если против - остаются, если голоса делятся поровну, игроки остаются в игре.

Ночь

После первого круга вновь наступает ночь. В течение этой и следующих ночей мафия имеет возможность «стрелять» (оговоренный вначале игры жест).

Ведущий после слов «мафия выходит на охоту» объявляет номера игроков по очереди, и, если на данном номере все мафиози одновременно выстрелят, то объект поражен. По правилам игры Мафия. Если кто-то из членов мафии «стреляет» в другой номер, либо не «стреляет» вообще, Ведущий фиксирует промах. «Стрельба» происходит посредством имитации выстрела пальцами. Ведущий объявляет: «Мафия засыпает».

Далее, по правилам игры, ведущий просит проснуться врача и вылечить любого жителя.

После доктора открывает глаза комиссар и проверяет любого игрока. Ведущий кивком головы подтверждает или опровергает его предположение. Затем просыпается маньяк и указывает на одного из игроков.

День

Наступает новый день. Если мафия и врач ночью указали на одного и того же человека, то жертва выживает. Ведущий объявляет, что ночью было совершено покушение на одного из мирных жителей, но мафия промахнулась, и весь город просыпается. Имя выжившего игрока не раскрывается.

Если врач не смог "вылечить" жертву, ведущий объявляет, что просыпаются все, кроме убитого мафией ночью жителя. Этот участник выходит из игры. Затем происходит обсуждение всех событий, произошедших ночью и выбор игрока на осуждение, путем голосования.

В течение этого и следующего кругов все происходит аналогично первому дню. Ночи и дни чередуются до победы той или иной команды.

Цель игры

Игра заканчивается победой мирных жителей в том случае, когда устранены все игроки мафии. Мафиози побеждают в случае, когда остается равное количество честных жителей и мафии.

Цель игры — выжить своей командой.

Важно знать

- Ведущий всегда прав.
- Во время раздачи карт участникам игры, все игроки обязаны закрыть глаза и одеть маску. Открывать глаза, можно только по требованию ведущего.
- Игрокам запрещается открывать глаза ночью без соответствующего распоряжения ведущего.
- Игрок не имеет права произносить во время игры слова «Клянусь», а также игрок не имеет права клясться в любой иной форме, либо апеллировать к любой религии. Нарушитель получает предупреждение ведущего.
- Каждый игрок может голосовать только за одну кандидатуру.
- Игрок не имеет права говорить не в свою очередь. За это нарушение он получает от Ведущего предупреждение.

- Игрок имеет право говорить во время дневного обсуждения не более 1 минуты. За несоблюдение регламента игрок получает предупреждение.
- Во время «Автокатастрофы» игрок имеет право говорить 30 секунд. За несоблюдение регламента игрок получает предупреждение.
- Ведущий имеет право давать предупреждения за:
 - а) нарушение правил игры,
 - б) незтичное поведение,
 - в) излишнюю жестикуляцию, мешающую игре либо отвлекающую игроков,
 - г) другие нарушения, степень которых определяет ведущий.
- По профессиональным правилам игры Мафия игрок, получивший три предупреждения лишается слова на один круг.
- Игрок, получивший четвертое предупреждение, удаляется из игры.
- Игроку, подвергшемуся ночью изнасилованию, запрещается говорить и голосовать весь день. Нарушитель получает предупреждение ведущего.
- Врачу запрещается раскрываться, то есть говорить, что он «доктор», в течение всей игры.
- В ночное время запрещается любая жестикуляция и комментарии от мирных жителей.
- Игрокам, покинувшим игру, запрещается подсказывать (жестикулировать) оставшимся участникам игры. Нарушитель не допускается к следующей игре.
- Игрок, выбывший из игры, немедленно покидает игровой стол.

Распределение ролей при разном количестве игроков

Кол-во игроков	Ведущий	Мафия	Мирные жители	Комиссар	Доктор	Маньяк
6	1	1	3	1	-	-
7	1	2	2	1	1	-
8	1	2	3	1	1	-
9	1	3	2	1	1	1
10	1	3	3	1	1	1
11	1	3	4	1	1	1
12	1	4	4	1	1	1
13	1	4	5	1	1	1
14	1	4	6	1	1	1
15	1	5	5	2	1	1
16	1	5	6	2	1	1
17	1	5	7	2	1	1
18	1	6	7	2	1	1
19	1	6	8	2	1	1
20	1	6	9	2	1	1