

# ИГРА С КАРТОЧКАМИ ANGRY BIRDS

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Остаться последним игроком, у которого есть карты.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте карты и раздайте их игрокам поровну. Если одна карта останется лишней, положите её на стол между игроками. Эту карту получит победитель первого раунда. Стопку карт следует держать стороной с персонажем вверх так, чтобы было видно только верхнюю карту и только самому игроку. Игру начинает самый младший игрок.

## ХОД ИГРЫ

Игрок, делающий ход, выбирает одно из четырёх качеств верхней карты (кроме силы рогатки) и называет его значение. **(Картинка А)** Другие игроки называют значение такого же качества своих верхних карт. Выигрывает тот, у кого значение самое большое, и все остальные отдают ему свои верхние карты. Если значения у нескольких игроков равны, то карты следует положить на стол. Следующий раунд играют только эти игроки. Они называют значение того же качества, что на предыдущем ходу. Игрок, у которого карта обладает самым высшим значением, выигрывает карты обеих раундов.

## СТРОИТЕЛЬСТВО

В ходе игры каждый участник должен попытаться построить из выигранных карт «сооружения» из трёх элементов. **(Картинка В)** Для каждого сооружения можно использовать только один

материал (дерево, камень или лёд). Выиграв раунд, проверьте обратную сторону полученных карт (включая собственную выигравшую карту): возможно, там есть детали, которые подойдут для Вашего сооружения. Сначала нужно установить два вертикальных бруса, **(1)** а затем положить на них горизонтальный. **(2)** Найдя одну или несколько нужных деталей, поместите их на стол, а остальные карты положите вниз своей колоды. Когда Вы установите на сооружение горизонтальную балку, проверьте (сразу или позднее), нет ли в выигранных Вами картах свиней. Если свинья найдётся, поместите её на сооружение. **(3)** Теперь сооружение готово — настало время для битвы на рогатках!

## БИТВА НА РОГАТКАХ

Как только один из игроков установит на своё сооружение свинью, он называет значение рогатки на карте со свиньёй, а другие игроки называют значение рогатки на своих верхних картах. **(Картинка С)** Раунд выигрывает владелец карты с самым большим значением рогатки.

**Если выигрывает свинья на сооружении**, то игрок забирает со стола все карты, включая сооружения других игроков, кладёт их вниз своей колоды, и игра продолжается с пустого стола.

**Если выигрывает другой игрок**, он берёт только разыгранные карты, а сооружения остаются на месте. Игра продолжается обычным образом.

## **НОВЫЙ РАУНД**

Игрок, который выиграл предыдущий раунд, начинает новый раунд с того, что зачитывает со своей новой карты выбранное им значение.

## **ЕСЛИ КАРТЫ ЗАКОНЧИЛИСЬ**

Если у Вас закончилась колода, но ещё есть карты сооружения, берите их по одной сверху и продолжайте играть. Если эти карты тоже кончатся — Вы выходите из игры.

## **ПОБЕДА В ИГРЕ**

Последний игрок, у которого остались карты, становится победителем!

## **ПРАВИЛО ВСЕСИЛЬНОГО ОРЛА**

Когда в игре осталось два игрока и все карты на столе закончились, Вы можете завершить игру в соответствии со следующими правилами:  
В игру играют без битвы на рогатках и карты всегда остаются на столе. Игра заканчивается тогда, когда один из игроков построит два сооружения и водрузит на них свиней. Побеждает игрок, у которого на данной стадии игры имеется больше всего карт. Оба игрока могут построить только два сооружения. Ранее изложенные правила как поступать в том случае, если карты закончились, остаются в силе и в этой более быстрой игре.