



RU



# Нарисуй **И** ДЛЯ МАЛЫШЕЙ УГАДАЙ

## Комплект игры

50 карточек со словами для рисования, блокнот для рисования, игровой блокнот, карандаш, песочные часы и кубик.

## Идея игры

Рисуйте по очереди картинки к словам на карточках, а остальные игроки должны попытаться угадать слово. Самые младшие участники игры, которые ещё не умеют читать, могут рисовать по картинкам на карточках. Если кто-то угадывает слово, то оба игрока (тот, кто рисовал, и тот, кто отгадывал) могут продвинуться вперёд по игровому полю, вычеркнув клетки. Победителем становится тот игрок, который первым достигнет поля «Финиш».

## Карточки

На каждой карточке имеется четыре слова из четырёх различных категорий:

- Слова с картинкой
- Предметы и вещи
- Животные и природа
- Персонажи и профессии

## Подготовка

Перемешайте карточки и положите их стопкой картинкой вниз так, чтобы всем игрокам было удобно их брать. Поставьте песочные часы так, чтобы каждый их хорошо видел и мог достать. Каждый игрок или команда берёт по листу из игрового блокнота и кидает кубик. Игрок, который выкинет наибольшее число очков, начинает игру и берёт блокнот для рисования и карандаш.

## Ход игры

Начинающий игрок берёт верхнюю карточку из стопки и смотрит на неё; при этом другим игрокам её показывать нельзя. Далее он выбирает одну из категорий и называет её вслух (либо просто цвет категории). Если игрок не умеет читать, он выбирает слово с картинкой.

Внимание: **только на первом ходу** – пока Вы не вычеркнули ещё ни одной клетки – **Вы имеете право выбирать категорию**. Как только Вы продвинулись вперёд, Вы должны выбирать категорию по последнему зачёркнутому полю.

*Пример: На первом ходу Вы продвинулись на две клетки вперёд, то есть, перечеркнули зелёное поле "Животные и природа". Когда в следующий раз будет Ваша очередь рисовать, Вы должны нарисовать слово с карточки из категории "Животные и природа" (зеленой).*

Если игроку достаётся слово, которого он не понимает, то карточку кладут вниз стопки, и игрок может взять новую.

Игрок, сидящий слева от того, кто должен начать рисовать, запускает песочные часы, а тот игрок, чей ход, начинает рисовать слово. Все игроки (кроме рисующего) в это время пытаются угадать слово, которое он рисует, пока не вышло время. Все могут угадывать одновременно.

Первый игрок, который правильно угадал, зачёркивает одну клетку на своём игровом поле. Тот, который рисовал, кидает кубик и зачёркивает поля в соответствии с результатом (1-3 шага). Если никто не отгадал слово за отведённое время, то никто не зачёркивает поля, а карточка возвращается вниз стопки. Затем ход переходит по часовой стрелке.

### **Победитель**

Чтобы зачеркнуть поле "Финиш", нужно точно попасть на него по очкам, выпавшим на кубике – лишние шаги не допускаются. Вы можете попасть на финиш либо путём броска кубика, либо сделав шаг вперёд за правильную догадку. Победителем становится тот, кто первым достигнет поля «Финиш».

### **КРАТКИЕ ПРАВИЛА**

1. Переверните песочные часы.
2. Нарисуйте слово/картинку со своей карточки (категория = поле, которое вы зачеркнули последним).
3. Другие игроки пытаются отгадать, что Вы рисуете.
4. Первый игрок, угадавший правильно, зачёркивает клетку на своем поле. Тот, который рисовал, кидает кубик и зачёркивает поля в соответствии с результатом (1-3 шага).
5. Победителем становится тот, кто первым достигнет поля «Финиш» с точным количеством очков.