

RUS



Для детей от 5 лет и старше



Количество игроков: 2–4



Игровой комплект: 48 карт (16 Комаров, 16 Пчел, 16 Яблок).
7 фигурок (4 Пчелы, 1 Комар, 1 Цветок, 1 Яблоко).
25 жетонов “Божьих коровок”.



Цель игры: выиграть наибольшее количество жетонов “Божьих коровок”.



Правила игры: все карты раздаются игрокам. Каждый игрок, получая свои карты, не смотрит их, а кладет их перед собой на столе стопкой, лицевой стороной вниз. Цветок, Комар и Яблоко помещаются в центре стола. Каждый игрок получает 1 жетон “Божью коровку” и одну Пчелу, которую он кладет рядом с собой, чтобы она все время была под рукой. Все игроки одновременно переворачивают верхнюю карту своих стопок, и смотрят, какие карты им выпали.



- 1 – Если двоим (или больше) игрокам выпала карта “Комар”, то они (**и никто больше**) должны хлопнуть по комару.
- 2 – Если двоим (или больше) игрокам выпала карта “Пчела”, то они (**и никто больше**) должны посадить своих Пчел на Цветок.
- 3 – Если двоим (или больше) игрокам выпала карта “Яблоко”, то **все игроки** должны попытаться схватить яблоко.
- 4 – Если всем игрокам выпали разные карты, то не происходит ничего.

Самый быстрый и ловкий игрок получает жетон “Божью коровку”. Игрок, совершивший неправильное действие, теряет один из своих жетонов (если он у него есть). Каждый игрок действует только одной рукой – той же самой, которой он переворачивает карты.

Перевернутые карты сбрасываются и более в игре не используются. После этого игроки вновь одновременно переворачивают верхние карты своих стопок, и так далее. Игра заканчивается, когда в стопках не остается больше карт. Игроки подсчитывают свои жетоны.

Примечание: Если игроков четверо, то возможна ситуация, когда 2 действия одновременно являются правильными: например, если двум игрокам выпали карты “Комар”, а двум другим – карты “Пчелы”, и т.д. Тогда все игроки действуют одновременно, но только 2 самых быстрых игрока получают по одному жетону.

