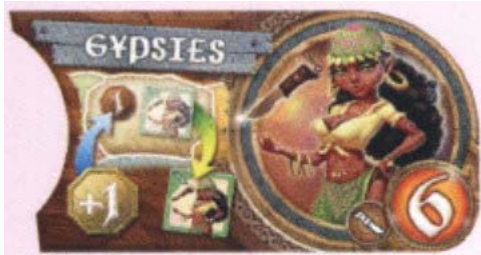


Маленький мир: Крутые дамочки

Перевод сделан магазином настольных игр monopoly-game.ru

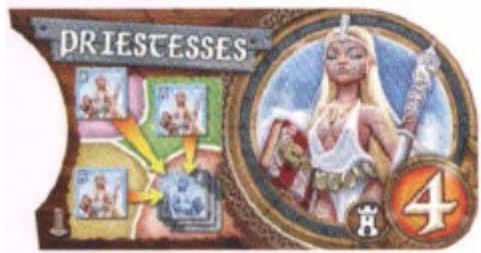
РАСЫ

Цыганки



Положите по 1 бонусной победной монете (из запаса победных монет) в каждый регион, который вы покидаете. Вы не можете завоевывать эти регионы в текущем ходу, но получаете монеты, которые в них находятся, в конце хода.

Жрицы



Отправляя эту расу в упадок, возьмите по одному жетону с каждого занимаемого Жрицами региона и сложите их в башню из слоновой кости в одном из регионов этой расы, покидая при этом остальные регионы. Каждый ход вы будете получать по 1 победной монете за каждый жетон в башне из слоновой кости, в дополнение к очкам за угасающую расу. Но помните: ваша башня из слоновой кости может быть завоевана, как и любой другой регион (с помощью достаточного количества жетонов или с помощью Дракона)! Если у Жриц есть крепость, вы можете построить башню из слоновой кости поверх крепости.

Белоснежки



Став угасающей расой, Белоснежки приобретают иммунитет к завоеваниям, а также расовым свойствам и особым способностям ваших соперников!

ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

Историк



Вы получаете по 1 бонусной победной монете за каждую угасающую расу, выбирая способность Историка. Пока ваша раса активна, вы получаете по 1 бонусной победной монете каждый раз, когда другая раса становится угасающей, и еще 1 последнюю бонусную монету, когда Историки становятся угасающей расой.

Пацифизм



Вы получаете 3 бонусные победные монеты в конце каждого хода, в течение которого вы не атаковали активную расу. Однако вы не миролюбивы по отношению к угасающим Вурдалакам и можете атаковать их без ущерба для бонуса за пацифизм.