

Настольная
игра

ANGRY BIRDS

RIO

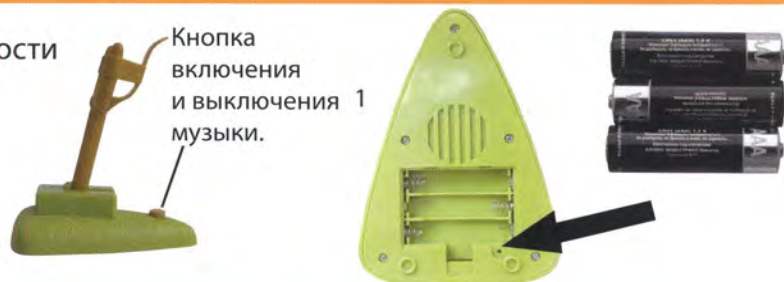
Инструкция

Комплектация

- 1 рогатка, проигрывающая оригинальную музыку из электронной игры
- 4 карты с различными уровнями сложности.
- 6 птиц
- 5 зеленых свиней
- 2 бонуса
- 2 кактуса
- Серебряные звезды

Рогатка

Особенность рогатки заключается в её способности воспроизводить оригинальную музыку из электронного варианта игры. Для этого вам потребуется установить в нее три батарейки AAA (рис.1).



Игра

Возьмите демонстрационную карту первого уровня (рис.1).

Постройте крепость для свиней из элементов конструкции согласно карте (рис. 2). Не обязательно строить в точности как на карте, главное использовать не более 6 элементов конструкции, 1 птицу, 1 свинью.

Установите рогатку на расстоянии, указанном на карте, в нашем случае – это 20 сантиметров, сбоку от конструкции. Возьмите стартовую птицу красного цвета и положите её в корзинку рогатки (рис. 3).

Прицельтесь, оттягивая корзинку рогатки вниз. Придерживайте рогатку за основание, чтобы выстрел был точнее (рис. 4). Стреляйте!



Сложность уровня зависит от его конструкции, количества элементов и расстояния от рогатки до крепости. В первом уровне 6 элементов конструкции крепости равны 125 баллам, плюс одна свинья равная 50 баллам. Общая сумма баллов 175, сбив конструкцию одним выстрелом, вы получаете эти балы, которые можно обменять на одну звезду. Одна звезда равна 150 баллам.

Правила

У вас есть четыре демонстрационные карты, с которых вы можете начать игру, и каждая из них отражает свой уровень сложности. На каждой из этих карт изображается конструкция, например, на карте первого уровня шесть элементов конструкций, одна свинья, одна птица. Значит у вас только один шанс на выстрел но, с расстояния 20 сантиметров от конструкции, промахнуться будет сложно. Подвох в другом! Ваша задача сбить все элементы конструкции одним выстрелом, а каждый элемент конструкции считается сбитым, если он сдвинут с места, например, если после выстрела конструкция упала, но свинья осталась стоять на месте, свинья не считается сбитой. В первом уровне, дается только одна птица на выстрел и если вы промахнулись, вы передаете ход второму игроку. В конце игры, когда конструкция сбита, подсчитываются очки по сбитым элементам. Каждый элемент имеет свою сумму очков!

На карте второго уровня восемь элементов конструкции, две птицы, одна свинья и один бонус. Тут у вас два шанса на выстрел, но дистанция увеличилась на пять сантиметров. На карте третьего уровня десять элементов конструкции, два бонуса, три свиньи, три птицы. Тут у вас три шанса на выстрел, но дистанция увеличилась до тридцати сантиметров! Будьте внимательней, цельтесь точнее!

На карте четвертого уровня одиннадцать элементов конструкции, четыре птицы, три свиньи, два бонуса. У вас четыре шанса на выстрел! Будьте внимательны, ведь стрелять вам придется с расстояния 40 сантиметров от конструкции!

За каждую сохраненную птицу вы получаете очки! Меньше потерь, больше очков!

Карты - это только образец конструкций, на основе которого вы можете строить свои. Используйте для каждого уровня только то количество элементов, которое изображено на карте. У вас есть еще два кактуса, две дополнительные свиньи и две дополнительные птицы, используйте их, чтобы построить новые интересные задания! Усложняйте четвертый уровень добавляя кактусы в виде преграды, увеличивая расстояния, изменяя конструкцию крепости на свое усмотрение и размещая на крепости дополнительных свиней. Включите воображение, продолжайте игру!

Подсчет очков



5 баллов



30 баллов



10 баллов



25 баллов



20 баллов

50 баллов



100 баллов



Каждые 150 баллов вы можете обменять на эту звезду. Оставшиеся баллы сгорают. В конце игры подсчитывается их количество, и тот, у кого больше звезд, объявляется победителем!