

Настольная игра «Поймай колпачок» 26360

Классическая игра для всей семьи для 2-6 или 2-5 игроков в возрасте от 6 лет

Впервые игра была выпущена издательством Отто Майера в 1927 году. Благодаря удачной комбинации простоты, игрового напряжения и удачи игра до настоящего времени популярна и является одной из самых любимых настольных игр.

Содержание: 1 игровое поле (двухстороннее: одна сторона для 2-4 игроков, вторая сторона для 5-6 игроков), 36 колпачков, 1 золотой колпачок, 1 кубик, 33 карты (каждые 10 карт ценностью от 0 до 9 и карты бланков трех цветов).

Настольная игра

Цель игры: Своим колпачком поймать как можно больше колпачков других игроков и вернуться домой, не потерять собственного колпачка.

Подготовка

От 2 до 4 игроков: каждый получает по 6 колпачков одного цвета и устанавливает их на свое поле (см. рис.)

5 и 6 игроков: каждый игрок получает по 4 колпачка и устанавливает на свои четыре поля-домика.

С этих полей игроки начинают игру и сюда же возвращаются с трофеями. Рядом с игровым полем кладется кубик, карты и золотой колпачок.

Игра идет по часовой стрелке и начинает её самый младший игрок.

После броска кубика игрок передвигает свой колпачок соответственно выпавшему числу в любом направлении на одну из серых или желтых клеток. Если в конце хода на желтой клетке встречается чужой колпачок, игрок ловит его (т.е. устанавливает свой колпачок поверх чужого, образуя башню). На желтом поле могут стоять колпачки только одного цвета. **Внимание:** Если на желтой клетке уже стоит башня из колпачков в расчет принимается самый верхний. Если во время хода на эту клетку попадает колпачок другого цвета, он считается ловцом и забирает себе все колпачки. Если во время движения в промежутке пути встречаются занятые клетки, ловить их нельзя, так как это не конечный пункт.

Пример (стр.2): на кубике для голубого колпачка выпало 3 очка, на пути встретилась клетка с двумя зелеными колпачками, но поймать их нельзя, т.к. они стоят на промежуточной клетке. Голубой колпачок достигает своей цели - третьей клетки и ловит стоящую там красно-желтую башню. Игрок, который уже имеет в своем багаже колпачки, может продолжать играть и ловить другие колпачки, если в результате броска кубика он попадает на поле с чужими колпачками.

Если колпачок находится на серой клетке, ловить его нельзя. Серая клетка считается клеткой отдыха.

Внимание: На серой клетке могут стоять до 3 колпачков или башен.

Игрок пропускает ход, если в ходе броска единственной возможностью становилось бы попадание на серую клетку, которая уже занята тремя колпачками.

Перепрыгивать можно через собственные и чужие колпачки. Если игроку выпала цифра 6, он имеет право сделать ещё один ход.

Пойманные колпачки могут быть отправлены в домик сразу или позднее (для подсчета очков). Чтобы достичь домика, необязательно получить на кубике точное число очков. Игрок проходит через домик, который тоже считается очередной клеткой, оставляет в домике добычу, и продолжает свой ход. Если среди пойманных колпачков в башне оказываются колпачки собственного цвета, игрок освобождает их и вновь вводит в игру.

Пример (стр.3): Игрок с зеленым колпачком желает отправить пойманную башню из трех колпачков домой, однако по пути башню перехватил игрок с красным колпачком и отправил её себе домой. Он выиграл 1 голубой, 1 желтый и 1 зеленый колпачок, а его собственный красный колпачок возвращается в игру. Покинув дом один раз, колпачок может вернуться туда только с добычей. В домик может войти колпачок только соответствующего цвета.

В течение одного хода не разрешается менять ни направление движения, ни колпачок. Исключение: когда игрок заходит в домик или покидает его. Если на кубике выпадает число 6 и игрок может сделать два хода, тогда во второй раз он имеет право играть другим колпачком или оставить прежний колпачок, но сменить направление.

Игрок решает, как он будет играть: вводить новый колпачок или сменить направление.

Конец игры

Игра заканчивается, как только на игровом поле остаются колпачки одного цвета. Внимание: если на игровом поле башня, то цвет считается по самому верхнему колпачку!

Игрок, поймавший самое большое количество колпачков, является победителем. Пойманными считаются и те, колпачки, которые ещё находятся на игровом поле в башнях.

Вариант игры «тот, кто остается, выигрывает!» Игра ведется по основным правилам за исключением определения победителя: игра заканчивается, как только на игровом поле остаются колпачки одного цвета. И победителем считается игрок, чьи колпачки остались, независимо от того, сколько колпачков поймал он или другие участники.

Командная игра для 4 - 6 игроков

Играют по основным правилам за исключением следующего: создают две команды, которые располагаются таким образом, что члены команды находились на очереди попеременно. Каждый игрок бросает кубик только за себя и передвигает только свои колпачки, однако добычей являются только колпачки противоположной команды. Если в качестве добычи попались и колпачки другого члена своей команды, то после того как добыча попала в домик, игрок освобождает не только собственные колпачки, но колпачки другого члена собственной команды. Они затем со своего поля вновь вводятся в игру.

Общеконандная игра для 4 или 6 игроков

Играют по основным правилам за исключением следующего: создают две команды, которые располагаются таким образом, что члены команды находились на очереди попеременно. Каждый игрок бросает кубик только за себя, однако передвигать может не только свои колпачки, но и колпачки другого члена своей команды. Добычей являются только колпачки противоположной команды. Если в качестве добычи попались и колпачки другого члена своей команды, то после того как добыча попала в домик, игрок освобождает не только собственные колпачки, но колпачки другого члена собственной команды. Они затем со своего поля вновь вводятся в игру.

Башня

Игра проводится по основным правилам со следующим исключением: колпачки больше не могут возвращаться в домик. Пойманные колпачки не содержатся в домиках, а к концу игры на поле остается единственная большая башня. Игрок, чей колпачок находится на самом верху башни, является победителем.

Игра с золотым колпачком

Кроме колпачков для игроков и кубика необходим также и золотой колпачок. Он устанавливается на середине игрового поля. Тот, кто ловит золотой колпачок, должен, прежде всего, побывать у себя дома. Только тогда игрок может двигаться с золотым колпачком: для этого он устанавливает золотой колпачок поверх колпачка своего цвета. Это показывает, кто в данный момент владеет золотым колпачком. Владелец золотого колпачка имеет ряд преимуществ:

1. он имеет возможность ловить золотым колпачком другие колпачки на серых клетках.
2. он имеет возможность в течение одного хода менять направления и таким образом попытаться поймать как можно больше чужих колпачков. Поэтому все колпачки в радиусе шести полей от золотого колпачка подвергаются большой опасности.

Но золотой колпачок как всякий другой может быть пойман обычным путем.

Игра заканчивается, как описывается в основных правилах.

Карточная игра (для 2 - 5 игроков от 6 лет)

Цель: кто в конце игры соберёт больше всех колпачков, выигрывает.

Карты перемешиваются и распределяются следующим образом:

2 игрока: каждый получает по 6 карт, остальные остаются в стопке.

3 игрока: каждый получает по 10 карт.

4 игрока: каждый получает по 8 карт.

5 игроков: каждый получает по 6 карт.

В случае игры больше 2 игроков, оставшиеся карты откладываются в сторону (скрытно) и в игре больше участия не принимают. Готовятся колпачки для подсчета очков. Ни игровое поле, ни кубик, ни золотой колпачок в карточных играх не участвуют.

Игра идет по часовой стрелке и начинается её самый младший игрок.

В первом круге игроки могут:

1. Выложить карту.

Со второго круга игроки могут:

1. Выложить карту
2. Взять карту

Пояснение действий:

1. Выложить карту

а) Игрок выкладывает одну из своих карт открыто на стол таким образом, чтобы острые концы колпачков были направлены в его сторону. В ходе игры на столе могут находиться рядом несколько карт или стопок карт.

б) Очередной игрок может поймать своей картой другую карту или стопку карт: положив карту на уже лежащую на столе карту или стопку карт. В таком случае стопка поворачивается так, чтобы острия колпачков указывали на игрока, который разыграл верхнюю карту.

2. Взять карту: как только игрок вступает в игру, он прежде всего проверяет, есть ли на столе карта или стопка карт, острия колпачков которых, показывают в его направлении. В этом случае игрок берёт себе карту или карты и кладет их скрытно перед собой. Эти карты больше не открываются! Только после этого игрок выкладывает карту.

(Это действие играет роль, если карты уже лежат на столе).

Карта или стопка может быть поймана, если выполняется одно из нижеследующих правил:

Цвета разыгрываемой карты и карты на столе идентичны (стр. 7):

- разыгрываемая карта имеет большее достоинство и захватывает карту меньшего достоинства. Исключение карта с нулевым достоинством может выиграть карту достоинством 9.

- разыгрываемая карта без достоинства выигрывает карту любого достоинства.

- разыгрываемая карта любого достоинства выигрывает карту нулевого достоинства.

Цвета разыгрываемой карты и карты на столе различны:

- разыгрываемая карта выигрывает карту одинакового достоинства.

- разыгрываемая карта нулевого достоинства выигрывает такую же карту но другого цвета.

Конец игры и подсчет очков

Игра заканчивается, как только разыгрываются все карты. Каждый игрок берет ещё карту, которая указывает на него острым концом колпачка, с середины стола. Начинается подсчет. Игрок с самым большим количеством карт получает 3 колпачка, следующий результат предлагает 2 колпачка, третье место - 1 колпачок.

Если на один из трех результатов претендуют несколько игроков, каждый из этих игроков получает меньшее число колпачков. Тогда в следующих результатах игроки также получают соответственно на колпачок меньше.

Играют столько кругов, сколько игроков принимают участие. Каждый из участников по разу первым начинает игру.

Кто в конце игры получает больше всего колпачков, выигрывает.

Игра 2 игроками

Как только разыграна одна карта, из стопки вынимается следующая. Когда все карты из стопки разыграны, игра продолжается с картами на руках, пока все они также не разыгрываются. При подсчете за каждые 5 карт каждый игрок получает по 1 колпачку.