

## ПОГОДА

Третье дополнение к игре

### «ЗА БОРТОМ!»

*«Забудьте про эту пачку денег, кажется, шторм начинается!»*

В этом наборе 10 карт погоды, которые кладутся на нос шлюпки прямо около колоды припасов. С картами погоды путешествие пойдёт веселее и точно запомнится надолго.



В начале каждого хода, ещё до того как потянуть карты припасов, игрок, находящийся ближе к носу лодки:

1. Берёт карту погоды взакрытую.
2. Смотрит, какая будет погода.
3. Откладывает карту погоды до конца своей части хода (совершения действий).
4. После того как закончит свою часть хода — передаёт второму игроку на лодке.
5. Второй игрок также смотрит карту погоды и в конце своей части хода передаёт её дальше по цепочке.
6. Последний игрок (у руля) смотрит карту погоды, объявляет её значение (оно тут же вступает в силу), а затем кладёт карту в сброс.

Знание карты погоды помогает принимать решения в этом ходу. Например, если сейчас штиль, то нет смысла драться за компас.

Карты погоды могут уменьшать или добавлять жажду: в таком случае они считаются дополнительными и учитываются отдельно.



## КАРТЫ

### ВЕТЕР

Сыграйте верхнюю карту из колоды навигации прямо перед фазой навигации (итого в этом ходу будет сыграно 2 карты навигации).

### ШТИЛЬ

В этом ходу нет фазы навигации.

### ШТОРМ

Те, кто должны получить жажду за греблю в этом ходу, падают за борт.

### КАЧКА

Те, кто должны получить жажду за драку в этом ходу, падают за борт.

### ЖАРА

Все испытывают дополнительную жажду в этом ходу.

### ДОЖДЬ

Никто не испытывает жажду в этом ходу.

### ЗНОЙНО

Чтобы избавиться от жажды, нужно по две фляжки воды.

### ЧИСТОЕ НЕБО

Замешайте сброшенные карты погоды в колоду погоды на носу лодки.



### СОЛНЕЧНЫЙ ДЕНЬ

В этом раунде будет ещё одна фаза дележа припасов сразу после первой. Аминь.

### ТУМАН

Проигнорируйте всех птиц с карт навигации в этом ходу.

Автор игры: Джефф Сядек (Jeff Siadek)



[www.magellan-entertainment.ru](http://www.magellan-entertainment.ru)

[www.mosigra.ru](http://www.mosigra.ru)

© ООО «Магеллан», 2012 — русское издание. 125040, Россия, Москва, улица Нижняя, дом 7. Телефон +7-926-522-19-31

Над игрой работали: Д. Кибкало, С. Абдульманов, Т. Фисейский, А. Деева, В. Герасимов, Е. Кутепова. Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.