



Нарисуй и Угадай

Комплект игры

50 карточек со словами для рисования, блокнот для рисования, игровой блокнот, карандаш, песочные часы и кубик.

Подготовка

Перемешайте карточки и сложите их в стопку картинкой вниз так, чтобы всем игрокам было удобно их брать.

Поставьте песочные часы так, чтобы каждый их хорошо видел. Каждый игрок/команда берёт по листу из игрового блокнота и кидает кубик. Игрок, который выкинет наибольшее число очков, начинает игру и берёт блокнот для рисования и карандаш.

Как играть

Бросьте кубик и зачеркните указанное число клеток на игровом поле. Возьмите верхнюю карточку и посмотрите, какое слово/фраза приведено на клетке, которую Вы зачеркнули последней. Объявите другим игрокам категорию и начинайте рисовать слово в тот момент, когда кто-нибудь другой перевернёт песочные часы. Все игроки пытаются отгадать, что Вы рисуете.

Тому, кто рисует, запрещается говорить, а также использовать в рисунке буквы или цифры. Слово/фразу необходимо угадать точно так, как написано на карточке.

Первый игрок, который правильно угадал, зачёркивает две клетки на своём игровом поле. Если никто не угадал правильно за время хода, Вы можете назвать первую букву слова. Если и теперь никто не может угадать, то на следующем ходу Вы не кидаете кубик и не проходите вперёд по полю, а пробуете слово из той же категории на новой карточке.

Использованная карточка возвращается вниз колоды, и ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Победитель

Победителем становится игрок, который первым зачеркнёт поле «Финиш».

Карточки

На карточках имеются следующие категории:

- 1 – предмет
- 2 – действие
- 3 – природа
- 4 – человек, персонаж или профессия
- 5 – техническое выражение или предмет
- 6 – пословица

Командная игра

В игру можно играть также командами, в которых один игрок рисует, а остальные отгадывают. За правильную отгадку команда получает право бросить кубик на следующем ходу и продвинуться по полю. Если никто не угадал слово за время хода, то на следующем ходу команда пробует снова, не передвигаясь вперёд. Подсказывать, называя первую букву, запрещено. Участники команды рисуют по очереди, и после каждого задания ход переходит к следующей команде.

КРАТКИЕ ПРАВИЛА

1. Бросьте кубик, зачеркните клетки на игровом поле.
2. Возьмите верхнюю карточку, посмотрите слово/фразу для клетки, которую вы зачеркнули последней.
3. Переверните песочные часы.
4. Нарисуйте слово/фразу так, чтобы другие игроки смогли угадать.
5. Первый игрок, который правильно угадал, зачёркивает две клетки на своём поле.

При отсутствии правильной отгадки на следующем ходу попробуйте снова в той же категории с новой карточкой (не бросая кубика).

6. Победителем становится игрок, который первым зачеркнёт поле «Финиш».