

# Мемори История искусства

Перевод сделан магазином настольных игр [monopoly-game.ru](http://monopoly-game.ru)

Для 2-4 игроков от 14 лет

Никто ещё не пытался хотя бы подсчитать, сколько в мире произведений искусства. Это и понятно – сама такая попытка обречена на провал. Сначала нужно определить, что же такое «произведение искусства» - а мнения здесь могут очень и очень различаться.

За последние 2000 лет в европейской культуре создано множество шедевров. Здесь как будто и не возникал вопрос об особом определении для них. Каждый ребёнок знает эти символы искусства Европы – и никто не может в них сомневаться. Мы включили эти знаменитые картины в нашу игру – наряду с другими, менее известными, потерявшими былую славу.

Выбранные нами картины только набрасывают общие черты целого, но они же помогают понять сущность этого огромного богатства, открытого для всех нас. Каждый может при желании заполнить пробелы и узнать больше – намного больше.

## Что внутри?

48 карточек (24 пары)

## Цель игры

Цель игрока – собрать как можно больше пар карточек. Победителем считается тот, у кого к концу игры собрано больше всего пар.

## Как начать игру?

Карточки раскладываются на столе рубашками вверх и перемешиваются. Игроки садятся или справа от стола, или вокруг него, образуя квадрат или прямоугольник с карточками в центре.

Важно, чтобы карточки не соприкасались краями.

## Кто делает первый ход?

Младший, самый маленький, старший... вам решать. Право хода переходит по часовой стрелке.

## **Как играть?**

Игрок переворачивает 2 карточки, одну за другой.

Если изображения на перевёрнутых им карточках одинаковы, игрок забирает карточки себе и получает право перевернуть следующие 2 карточки. Если же изображения различны, игрок передаёт право хода. Не образующие пары карточки снова переворачиваются рубашками вверх и снова участвуют в игре. Перевернув карточки, игрок должен позволить всем другим игрокам увидеть, что на них изображено. Перемещать карточки нельзя.

## **Что запрещено?**

Перевернув 2 карточки, не образующие пары, игрок теряет право хода. Даже если он знает, где лежит нужная для создания пары третья карточка – он всё равно должен ждать своей очереди.

## **Выигрыш**

Игра считается законченной тогда, когда забирают последнюю пару карточек. После этого каждый игрок складывает свои карточки стопкой. Тот, у кого самая высокая стопка – победитель.

В случае ничьей возможна дополнительная игра. Победителем в ней считается тот, кто первым соберёт 9 пар карточек.

“Memory®” как название настольной игры является зарегистрированным товарным знаком, принадлежащим компании «Ravensburger AG»

Внимание! Игра не предназначена детям до 3 лет.

Мелкие детали могут быть проглочены или попасть в дыхательные пути ребёнка.

©2008 «Ravensburger Spieleverlag»