

Алан Мун

## Билет на поезд: Легендарная Азия

Коллекция карт

Перевод сделан магазином настольных игр [monopoly-game.ru](http://monopoly-game.ru)

Автор: Франсуа Валентин

Добро пожаловать в игру «Билет на поезд: легендарная Азия» — новое веселое расширение игры Билет на поезд, действие которого происходит в запретных землях востока на заре XX века.

В данном буклете будут рассмотрены изменения в правилах для карты Легендарная Азия. Подразумевается, что вы уже знакомы с базовыми правилами оригинальной игры «Билет на поезд».

### Карточки Маршрутов



Настоящее расширение включает в себя 36 карточек Маршрутов: 30 обычных и 6 карточек Длинных маршрутов, которые можно отличить по лиловому фону.

В начале игры каждому игроку сдается по одной карточке Длинных маршрутов и по 3 обычные карточки Маршрутов, из которых он должен оставить себе, по меньшей мере, две. Все карточки Длинных маршрутов, которые не были розданы в начале игры, и обычные карточки Маршрутов, которые игроки не стали оставлять на руках, положите обратно в коробку, не заглядывая в них.

По ходу игры, если игрок захочет взять дополнительные карточки Маршрутов, он должен потянуть 3 карточки. При этом хотя бы одну из этих карточек он должен оставить себе. Сброшенные карточки Маршрутов кладутся на дно колоды, как и в обычной игре «Билет на поезд».

Эта игра является расширением и требует использования следующих компонентов, входящих в комплект одной из предыдущих версий игры «Билет на поезд»:

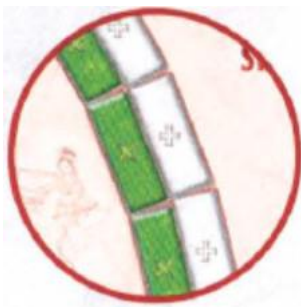
- По 45 фигурок Вагонов на игрока и Маркеры подсчета очков соответствующего цвета, взятые из одной из следующих игр:
  - Билет на поезд
  - Билет на поезд: Европа
- 110 карточек Вагонов из игр:
  - Билет на поезд
  - Билет на поезд: Европа
  - расширение США 1910

## Паромные переправы



Паромные переправы — это специальные серые маршруты, связывающие два соседних города по воде. Их легко узнать по изображению локомотива (локомотивов) на одном из полей, обозначающих маршрут. Для завершения паромного маршрута игрок должен сыграть по одной карточке Локомотива за каждый символ локомотива, изображенный на маршруте, а также обычный набор карточек одного цвета по числу оставшихся полей паромного маршрута.

## Двойные пути



Расширение Легендарная Азия предназначено для игры от 2 до 5 человек. При игре в 4 или 5 игроков оба маршрута двойного пути могут быть завершены, но не одним и тем же игроком. При игре вдвоем или втроем, если один из маршрутов двойного пути завершен, второй становится недоступным для других игроков.

На данной карте у некоторых из двойных путей один маршрут цветной, а второй — серый. Игрок, завершающий серый маршрут, может использовать для этого набор карт любого цвета, даже если использованный цвет совпадает с цветом параллельного маршрута.

## Горные маршруты



Поезда, проходящие по горным маршрутам, подвергаются повышенному износу. Такие маршруты имеют, по крайней мере, одно поле с символом X.

Для завершения горного маршрута игрок должен сыграть набор карточек соответствующего цвета и положить на поля маршрута требуемое количество Вагонов. По количеству Вагонов, в соответствии с Таблицей подсчета очков, рассчитывается количество очков, которое получит этот игрок, как и в обычной игре.

Кроме того, игрок должен сбросить один Вагон за каждый X на данном маршруте. Такие Вагоны берутся у игрока и кладутся на область на карте, обозначенную как Mountain Crossing («Перевал»). Каждый сброшенный таким образом Вагон немедленно прибавляет 2 очка к результату игрока.

Если у игрока недостаточно Вагонов для помещения на карту и сбрасывания по количеству символов X, он не может завершить горный маршрут.

У некоторых двойных маршрутов имеется цветной горный путь и обычный серый путь, идущий параллельно. Серый путь не проходит по горам и не требует сбрасывания Вагонов, как того требует цветной горный маршрут.



## Бонусы в конце игры

Игрок, соединивший больше всех городов в единый непрерывный маршрут, получает бонус «Исследователь Азии» стоимостью 10 очков. Этот маршрут может включать в себя отдельные ветви или кольца, но каждый город на нем должен быть посчитан не более одного раза.

Выигрывает игрок, набравший наибольшее количество очков.

Если на победу претендуют двое или больше игроков, выигрывает тот, кто завершил больше всех карточек Маршрутов. Если в этом случае также не удастся выявить победителя, побеждает тот игрок, который завершил больше всех горных маршрутов.

Билет на поезд

Легендарная Азия

Дизайн карты: Франсуа Валентин

Иллюстрации: Джулиен Делвал

Благодарности за тестирование

Автор выражает свою признательность Марку Беллу, Марии Каландрино, Джиму Куку, Майку Эвансу, Слаю Фетсу, Наоми Фернандес, Россу Флемингу, Мика Фуллер, Давиду Гарсия, Джиббу Гудфеллоу, Мэтью Хэнсену, Максу Хэнсену, Дэвиду Хертцману, Эду Джеймеру, Дереку Янковски, Аарону Лейхи, Джорджии МакДональд, Брюсу Миллсу, Эбби Патерсон, Глену Пирсу, Ларри Петриканин, Тиму Шеридану, Уинтер Шьюхарейн, Эндрю Стэнли, Рэнту Вейлу, Винс Туччи, Ванессе, Джэсмин, Пьетро и Патти Валентин, а также Мэтту Уиксу.

Copyright © 2004-2011 Days of Wonder

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride”, “Ticket to Ride Europe” и “Ticket to Ride Legendary Asia” являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании Days of Wonder, Inc. Все права защищены.